



**Rubius**  
Academy

Курс-интенсив

**Тестирование программного обеспечения  
(Quality Assurance)**

[www.rubius.com](http://www.rubius.com)  
[academy@rubius.com](mailto:academy@rubius.com)  
+7 (3822) 9-7777-2

Содержание курса	Преподаватель
<b>Вводная лекция. Регламент и цели курса (1 час)</b>	
<b>Модуль 1. Проектирование и оптимизация UI (6 часов)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Понятия UI и UX, цели их проектирования и критерии их эффективности. Выбор метрик для повышения эффективности UI, Lean Canvas</li> <li>▪ Персональные чек-листы для первичного проектирования и оценки существующих UI</li> <li>▪ Метод персонажей как база для изучения UX</li> <li>▪ Создание руководящих принципов проекта</li> <li>▪ Методы оценки ожиданий, обратной карточной сортировки, сценарной оценки UI</li> <li>▪ Прогнозирование UX и проектирование состояний UI</li> <li>▪ Современные UI решения на примере нотации Google Material Design</li> <li>▪ Создание комплексного юзабилити-отчёта</li> </ul>	<p><b>Роман Анненков</b></p> <p>17 сентября 19 сентября 24 сентября</p>
<b>Модуль 2. Место тестирования в разработке ПО и виды тестирования (5 часов)</b>	
<p>Место тестирования в процессе разработки ПО</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Цикл разработки</li> <li>▪ Методологии разработки ПО</li> <li>▪ Место тестирования на разных этапах разработки</li> </ul> <p>Тестирование документации и работа с требованиями</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Что такое "требование"</li> <li>▪ Источники и пути выявления требований</li> <li>▪ Виды требований</li> <li>▪ Свойства качественных требований</li> <li>▪ Техники тестирования требований</li> <li>▪ Работа с требованиями: практика</li> <li>▪ Типы и виды тестирования</li> </ul>	<p><b>Алеся Добуш</b></p> <p>24 сентября 26 сентября</p>

<b>Модуль 3. Практика QA (3 часа)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Должностные обязанности QA-инженера</li> <li>▪ Циклы тестирования</li> <li>▪ Артефакты тестирования (тест-планы, чек-листы, наборы тест-кейсов)</li> <li>▪ Ведение тестовой документации (шаблоны и примеры, инструменты)</li> <li>▪ Test Design (техники создания тестов)</li> </ul>	<p><b>Ольга Брагина</b> 1 октября</p>
<b>Модуль 4. Проектные и командные рабочие процессы (2 часа)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Роль QA-инженера в команде</li> <li>▪ Типы задач (task, feature, bug и т.д.), постановка задач</li> <li>▪ Инструменты планирования и контроля исполнения задач (багтрекинг, Backlog, Scrum, Kanban доска, итерации)</li> <li>▪ Жизненный цикл бага</li> <li>▪ Bug Report (работа с найденными ошибками, оформление отчётов об ошибках в багтрекере)</li> </ul>	<p><b>Татьяна Трофименко</b> 3 октября</p>
<b>Модуль 5. Составление резюме (1 час)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Что и как написать в резюме, чтобы оно работало</li> <li>▪ Что должно быть в резюме</li> <li>▪ Баланс информации в резюме</li> </ul>	<p><b>Роман Анненков</b> 3 октября</p>
<b>Модуль 6. Автоматизация тестирования (3 часа)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Типы автоматизирования, Или что автоматизировать? Unit, API, UI, End-to-End – пирамида автоматизации</li> <li>▪ Инструменты автоматизации</li> <li>▪ Автотесты: как писать. Какие тесты можно назвать хорошими</li> </ul>	<p><b>Лидия Чувилёва</b> 8 октября</p>
<b>Модуль 7. Техподдержка: коммуникации с заказчиками и пользователями (2 часа)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Почему QA-инженер часто выполняет роль techsupport</li> <li>▪ Полезные практики коммуникаций</li> <li>▪ Типичные ошибки</li> <li>▪ Инструменты, облегчающие коммуникацию</li> </ul>	<p><b>Дмитрий Сергеев</b> 10 октября</p>

### **Модуль 8. Коммуникации в команде и презентационные навыки (1 час)**

- Как говорить, чтобы тебя слушали и понимали
- Как структурировать выступления
- Создание привлекательной презентации
- Успешная коммуникация в команде
- Средства коммуникации

**Роман Анненков**

10 октября

### **Demo Day. Финальная презентация перед руководителями и product-менеджерами IT-компаний (4 часа)**

20 октября

Общая продолжительность курса – **28 часов**.

Ориентировочное время на подготовку домашних заданий – **30 часов**.

Для их выполнения понадобится компьютер с доступом к интернету.

## Подробная информация о преподавателях



**Алеся Добуш**, компания Rubius

Инженер по качеству, разработчик. Опыт тестирования и разработки ПО – 8 лет, преподавательский стаж – 3 года.



**Татьяна Трофименко**, компания Rubius

Инженер по качеству. Двухлетний опыт работы в крупном международном проекте в области дополненной реальности.



**Роман Анненков**, аналитик Rubius

Product-менеджер, специалист по дизайну и проектированию UI. Опыт работы в отрасли – 19 лет, преподавательский стаж – 14 лет.



**Ольга Брагина**, ведущий инженер по качеству DP Labs

Опыт работы в этой должности – 6 лет. Филолог, успешно сменивший профессию на QA-инженера в подразделении международной компании.



**Лидия Чувилёва**, инженер по качеству DP Labs

Специалист по тестированию Esprit CAM, автоматизации тестирования. Опыт работы – 2 года, преподавательский стаж – 1 год.



**Дмитрий Сергеев**, инженер по качеству SibHTC

Специалист технической поддержки.  
Опыт тестирования – 4 года.

**Регистрируйтесь на курс по номеру 9-7777-2 или напишите на [academy@rubius.com](mailto:academy@rubius.com).**

**Место:** пр. Ленина, 36 к2 (2 учебный корпус ТГУ), ауд. 3 Института дистанционного образования ТГУ.

**Период обучения:** 17 сентября – 20 октября 2018 года.

**Время занятий:** понедельник и среда, 18:30–21:30.

**Стоимость:** 12 000 руб.